

§3. Сети. Алгоритм Дейкстры поиска расстояний от вершины до всех остальных.

Опр. Сетью называется орграф  $G$ , с весовой функцией  $\mu$  на дугах ( $\mu(e)$  – неотрицательное число).

Синонимы: вес дуги, длина дуги, пропускная способность дуги.

В сетях используют другое определение полустепеней исхода и захода.

Опр. Полустепень исхода вершины  $u$  – число  $\rho_{out}(u)$  равное сумме весов дуг, выходящих из  $u$ .

Полустепень захода вершины  $u$  – число  $\rho_{in}(u)$  равное сумме весов дуг, входящих в  $u$ .

Утверждение. Сумма полустепеней исхода всех вершина графа равна сумме полустепеней захода всех вершин.

Опр. Длиной пути называется сумма весов дуг в пути.  
Расстоянием от вершины  $u$  до вершины  $v$  называется длина кратчайшего  $(u - v)$ -пути.

Обозначение:  $d(u, v)$ .

Если  $(u - v)$ -пути не существует, то  $d(u, v) = \infty$ .

Задача поиска расстояний от фиксированной вершины до всех остальных.

Вспомогательные обозначения для описания алгоритма Дейкстры.

$v_0$  – фиксированная вершина.

$v_1, v_2, \dots, v_{n-1}$  – остальные вершины.

$d_i = d(v_0, v_i)$ , для всех  $i = 1, \dots, n-1$ .

Определим двухместную функцию для пар вершин:

$$a(v, v') = \begin{cases} \mu(v, v'), & \text{если } (v, v') \in E \\ \infty, & \text{если } (v, v') \notin E \end{cases} \cdot$$

## Алгоритм Дейкстры.

1) Собрать множество  $S = V \setminus \{v_0\}$ .

Присвоить  $d_i = a(v_0, v_i)$  для всех  $i = 1, \dots, n-1$ .

2) Если  $|S| > 1$ , то выбрать в  $S$  вершину  $v_k$ , для которой  $d_k$  наименьшая (среди всех вершин в  $S$ ).

3) Собрать множество  $S = S \setminus \{v_k\}$ .

Присвоить  $d_i = \min(d_i, d_k + a(v_k, v))$  для всех  $v \in S$ . Перейти к 2).

4) Если  $|S| = 1$  – остановить алгоритм.

Выход –  $d_1, d_2, \dots, d_{n-1}$ .

Пример.

Теорема (без док-ва).

Массив чисел  $d_1, d_2, \dots, d_{n-1}$  на выходе алгоритма – набор кратчайших расстояний от  $v_0$  до  $v_1, v_2, \dots, v_{n-1}$ .

Сложность по времени алгоритма Дейкстры имеет порядок  $O(n^2 + m)$   
 $= O(n^2)$

Сложность по памяти – ?.

§4. Потоки в сетях. Алгоритм поиска максимального потока в сети.

Опр. Источником в сети  $(G, \mu)$  называется вершина  $u$ , для которой  $\rho_{in}(u) = 0, \rho_{out}(u) > 0$ .

Стоком в сети  $(G, \mu)$  называется вершина  $u$ , для которой  $\rho_{in}(u) > 0, \rho_{out}(u) = 0$ .

В данном параграфе используются сети с единственным источником и единственным стоком.



Пусть сеть  $(G, \mu)$  имеет единственный источник  $a$  и единственный сток  $b$ .

Опр. Поток в сети называется функция  $\varphi$  определенная на дугах графа и принимающая неотрицательные действительные значения, такая, что выполнены условия:

1)  $\varphi(e) \leq \mu(e)$  для каждой дуги  $e \in E$ ;

2)  $\sum_{(u,v) \in E} \varphi(u,v) = \sum_{(w,u) \in E} \varphi(w,u)$  для каждой вершины  $u$ , кроме источника и стока.

Потоком дуги  $e$  называется  $\varphi(e)$ .

Величиной потока называется  $\sum_{(a,v) \in E} \varphi(a,v) = \sum_{(u,b) \in E} \varphi(u,b)$ .

Задача: для заданной сети найти максимальный поток, т.е. поток с максимальной величиной.

Пример.

Компьютерная сеть.

Опр. Пусть сеть  $(G, \mu)$  имеет единственный источник  $a$  и единственный сток  $b$ .

Разрезом называется множество дуг  $E'$ , такое, что любой путь из  $a$  в  $b$  содержит хотя бы одну дугу из  $E'$ .

Пропускной способностью разреза  $E'$  называется  $\sum_{e \in E'} \mu(e)$ .

Разрез называется минимальным, если его пропускная способность минимальна.

Теорема (Форда-Фалкерсона, без док-ва).

В любой сети величина максимального потока равна пропускной способности минимального разреза.

Пример применения теоремы Форда- Фалкерсона.

Замечание: если в сети есть дуги, вес которых – рациональное нецелое число, то задачу поиска максимального потока можно переформулировать для сети с целочисленными весами.

Пример.

Алгоритм поиска максимального потока в целочисленной сети  $(G, \mu)$  с источником  $a$  и стоком  $b$ .

1) Присвоить  $\varphi(e) = 0$  для каждой дуги  $e$ .

Собрать  $T = \{\text{все пути из } a \text{ в } b, \text{ не имеющие общих дуг}\}$ .

Если  $T = \emptyset$ , то закончить алгоритм.

Если  $T \neq \emptyset$ , то для каждого пути  $e_1, e_2, \dots, e_k$  присвоить

$$\varphi(e_1) = \varphi(e_2) = \dots = \varphi(e_k) = \min(\mu(e_1), \mu(e_2), \dots, \mu(e_k)).$$

2) Построить сеть  $(G', \mu')$ , с множеством вершин  $V$  и множеством дуг  $E'$ : если  $e \in E$  и  $(\mu(e) - \varphi(e)) > 0$ , то  $e \in E'$ ,  $\mu'(e) = (\mu(e) - \varphi(e))$ .

Для каждой дуги  $e \in E$ , у которой  $\varphi(e) > 0$ , добавляем в  $E'$  «обратную к  $e$ » дугу  $e_{re}$ ,  $\mu'(e_{re}) = \varphi(e)$ .

При появлении кратных дуг, заменяем на одну дугу, вес которой равен сумме весов кратных дуг.

Для сети  $(G', \mu')$  построить поток  $\varphi'$  как в шаге 1).

3) Присвоить  $\varphi = \varphi + \varphi'$ . Вернуться к шагу 2).

Пример.